



2. Schöler - Cup



SG Niedersonthofen / Martinszell

am 28. / 29. Juni 2025

Ausrichter: SG Niedersonthofen / Martinszell | Abt. Fußball
Ort: Fussballplatz Niedersonthofen | Sonnenstraße | 87448 Waltenhofen
Uhrzeit: siehe Spielpläne
Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel statt.
Startgebühr: 35 € pro Mannschaft und ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung zu entrichten.
Teilnehmerfeld: siehe Spielplan der jeweiligen Jugend

Spielmodus:

	Spieler	Spielzeit
D-Jugend So. 10:00 Uhr	Torwart + 5 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	15 Min ohne Seitenwechsel
E-Jugend Sa. 9:30 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	12 Min. ohne Seitenwechsel
F-Jugend So. 14:00 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	12 Min. ohne Seitenwechsel
G-Jugend Sa. 14:00 Uhr	FUNino: 3 Feldspieler ohne Torwart max. 2 Ersatzspieler	6 Min. ohne Seitenwechsel

Gespielt wird nach den Richtlinien des Bayerischen Fußballverbandes, jedoch ohne Abseits. Nähere Informationen unter www.bfv.de und der Kurzfassung auf dem Beiblatt im Anhang. Die erstgenannte Mannschaft spielt vor der Tribüne bzw. dem Vereinsheim und hat Anstoß. Alle Plätze werden ausgespielt!

Über die Platzierung der Gruppenphase entscheidet: **1. Punkteverhältnis, 2. direkter Vergleich, 3. Tordifferenz, 4. mehr erzielte Tore, 5. 8-Meterschießen**

Bei 3 oder mehr Punktgleichen Teams wird eine interne Tabelle zwischen den Teams gebildet und nach der o. g. Gewichtung die Platzierung bestimmt.

Organisatorisches:

Fair-Play zu Mannschaften, Trainern, Schiedsrichtern, Organisation und fremden Eigentum.

- Zum Warmspielen bitte eigene Bälle mitbringen!
- **Schienenbein-Schoner-Tragepflicht!**
- **Bitte rechtzeitig anreisen**, damit alle Formalitäten (Spielberichtsbogen, Passkontrolle außer G-Junioren) vor dem ersten Spiel durchgeführt werden können.
- Circa. 15 Minuten vor Turnierbeginn findet eine kurze Trainerbesprechung statt. Im Anschluss die Begrüßung aller Mannschaften.
- Für Unfälle und den Verlust von Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Toiletten befinden sich in den Umkleieräumen des Kindergarten im UG bei Platz 2, seitlich am Vereinsheim und über der Straße in der Alten Schule.
- Verpflegung gibt es im Vereinsheim, Getränkewagen, Pommes-Bude und Grillhütte.
- Änderungen sind dem Veranstalter vorbehalten.

Freier Eintritt für Zuschauer und Fans!

Wir wünschen eine gute Anreise und viel Erfolg!



Sommerturnier

SG Niedersonthofen / Martinszell

Schöler - Cup



Turnier-Regeln auf Basis der BFV-Richtlinie

1	Kleinfeld-Tore 5 m x 2 m
2	Gespielt wird parallel auf 2 Spielfeldern in zwei 4er / 5er Gruppen mit Halbfinale und Platzierungsspielen Spielfeld 1 = Platz 1 auf Dorf-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen rechts) Spielfeld 2 = Platz 2 auf See-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen links) 
3	Spieldauer und Spielerzahl (siehe Turnierbeschreibung und Spielpläne)
4	Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Kleinfeldhälfte nahe der Tribüne bzw. Vereinsheim und hat Anstoß. Bei Trikot-Gleichheit zieht die erstgenannte Mannschaft die Leibchen an.
5	Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen. Nur bei längeren Unterbrechungen wird nachgespielt und direkt vom Schiedsrichter abgepfiffen.
6	Ohne Abseits
7	Rückpass-Regel nur bei D-Junioren
8	Ein- und Auswechslungen nur in der Ersatzbankzone
9	In den letzten zwei Spielminuten wird Musik eingespielt.
10	Bei den Platzierungsspielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 8-Meter-Schießen mit 5 Schützen.
11	Die Entscheidungen des Schiedsrichters sind zu akzeptieren und sind unanfechtbar.

FUNino Turnier-Regeln: auf Basis der BFV-Richtlinie

1	Spielfeld mit 20x15 m und 4 Mini Tore
2	Spielform 3 gegen 3. Ohne Torwart. Maximal 2 Auswechselspieler
2	Gespielt wird parallel auf 4 Spielfeldern bei 2 bis 4 Gruppen Spielfeld 1 = Platz 1 auf See-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen links) Spielfeld 2 = Platz 2 auf Dorf-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen rechts) Spielfeld 3 = See-Seite vor Feld 1 Spielfeld 4 = Dorf-Seite vor Feld 2
	
	Gespielt wird parallel auf 6 Spielfeldern bei 4 bis 6 Gruppen Spielfeld 1 = See-Seite hinter Feld 4 Spielfeld 2 = Mittig hinter Feld 5 Spielfeld 3 = Dorf-Seite hinter Feld 6 Spielfeld 1 = Platz 4 auf See-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen links) Spielfeld 2 = Platz 3 mittig vor Tribüne Spielfeld 3 = Platz 2 auf See-Seite (von der Turnierleitung aus gesehen links)
	
3	Spieldauer und Spielerzahl (siehe Turnierbeschreibung und Spielpläne)
4	Die erstgenannte Mannschaft spielt im jeweiligen Feld auf der linken Spielfeldhälfte und hat Anstoß. Bei Trikot-Gleichheit zieht die erstgenannte Mannschaft die Leibchen an.
5	Ohne Abseitsregel, direkte Freistöße, Einwurf
6	Ein Tor kann nur in der Gegnerischen Hälfte erzielt werden. Ist eine Schusszone markiert, kann nur in dieser ein Tor erzielt werden